

# HABITANTS

## Les Humains

Les humains sont les plus nombreux sur Theros. Résidant pour la plupart à l'abri des trois polis humaines, ils vivent dans le respect ou la crainte des Dieux comme de ce qui se trouve à l'extérieur des murs de leurs cités.

## Les Ondins

Les ondins vénèrent Thassa et haïssent généralement les humains qui profanent leurs mers avec leurs bateaux et leur pêche. C'est pourquoi ils attaquent les régions côtières. Capables de survivre hors de l'eau pendant plusieurs jours, les ondins doivent simplement maintenir leurs branchies humides pour éviter les dommages permanents dus à l'atmosphère.

## Les Reparus

Sur Theros, les morts partent dans le Monde souterrain. Mais ils n'y restent pas tous. Ceux qui reviennent ont trouvé un moyen d'échapper à la vigilance d'Erebos. Le visage couvert d'un masque d'or, ils retournent sur Theros avec leurs aptitudes originelles, mais sans aucun souvenir de leur identité passée.

## Les Centaures

Les centaures ont formé deux clans séparés. Les Lagonna sont des marchands itinérants paisibles qui cherchent à vivre en harmonie avec ceux qui les entourent. Les Phérès, eux, sont des nomades qui pillent pour obtenir ce dont ils ont besoin et chassent partout où ils vont

## Les Satyres

Toujours de bonne humeur et prêts à faire la fête, les satyres accueillent tout le monde à leurs festivités... tant que leurs invités n'ont aucun désir de repartir. Comme ils savent que la vie se termine par un voyage dans le Monde souterrain, les satyres choisissent de consacrer chaque instant aux réjouissances pour célébrer la vie.

## Les Minotaures

Bien qu'ils fassent partie des races de Théros, à toutes fins ils sont des monstres qui ne cherchent que dévastation et viande fraîche, s'entretenant s'ils ne sont pas déjà en train de massacrer les humanoïdes des autres races. Brutaux et stupides, les minotaures ne vénèrent aucun dieu. Leurs guides divins sont la destruction, la brutalité et le sang ; le tout au nom de la conquête et du divertissement.

## Les Leonins

Humanoïde à tête de lion, les leonins vivent comme des parias, à l'écart du reste de Theros en raison de leur soutien passé aux archons. Leur isolation va jusqu'à ignorer consciemment les Dieux à l'exception ponctuelle d'Héliode et de Nylea.

## **Les Archons**

les archons sont des êtres célestes au visage dissimulé et toujours allant sur une monture volante. A part des Dieux de Nyx, ils servent une force qu'ils jugent supérieure. Depuis la destruction de leur Empire, les survivants se vengent en attaquant les cités humaines.

## **Les Êtres Nés de Nyx**

Créés par les dieux, les êtres nés de Nyx forment une bande hétéroclite de créatures qui sont toutes imprégnées de l'essence de Nyx. N'ayant nul besoin de se nourrir, elles passent leur vie à exécuter les désirs des dieux qui les ont créées. Les êtres nés de Nyx sont reconnaissables à leur apparence identique au champ d'étoiles projeté dans l'ombre des dieux.