

## **Réunion de l'Aigle**

**Composé** des chefs de groupes et organisation (Cochers, Ratiers, Parfumeuses, Imprimeurs, Maîtres, Meuniers, Jardiniers, Latrines) + Chef de la Milice + La Pince + Père la Fange.

12 membres en tout (1 seul représentant de chaque gang) :

**Lieu** : devant ou dans l'Arrosoir  
Réunions publiques  
Président tiré à la courte paille  
Débute par une prière à Haindrich

**Quand** :

- Samedi : 11h
- Samedi : 16h
- Dimanche : 11h

## **Fêtes des Masques :**

De samedi 12h à dimanche 12h

- Messe à Ranald : samedi peu après 17 h (au coucher du soleil) organisée par l'Index (Herbet /Hermine Fondesac)
- Tournoi de jeu de carte : samedi soir organisé par l'Index (Herbet /Hermine Fondesac)
- Messe à Ranald : dimanche à 8h organisée par Karl(a) Main Creuse à la Chapelle

## **Réunion du Parlement / Vote des lois :**

**Lieu** : « Chambre des Corporations »

**Membres** : Y siègent les différents représentants des guildes (donc des PNJ « influençables » en dehors du terrain du GN)

**Quand** : Dimanche entre 12h et 14h

## **Conseil des chasseurs :**

**Membres** : 4 seigneurs de la Chasse (donc des PNJ « influençables » en dehors du terrain du GN)

**Quand** : Dimanche à 12h

## **Réunion du Hibou :**

Sous le patronage de Ranald

Dans les mêmes conditions que les réunions de l'Aigle à la différence qu'il s'agit uniquement de traiter des sujets des affaires criminelles. Elle se déroule à huis clos et La Milice et le Culte ne sont pas conviés.